# UD_Logo_Bilíngüe_Cas-Eus

**Ingeniería Web – Proyecto Web Colaborativo**

**Titulo:** Titulo del Reto seleccionado

**Curso:** 2º Grado en Industria Digital (Semestre 2º)

**Materia:** Ingeniería Web

**Estudiantes:** Javier Marín Díaz de Guereñu

Rubén Domínguez Tilve

Iker Reyes Navarro

**Grupo:** IW-09

**Profesor:** Jon Vadillo Romero

**Facultad de Ingeniería**

**Universidad de Deusto**

**Vitoria - Gasteiz, mayo de 2020**

# i: RESUMEN

# ii: DESCRIPTORES

ÍNDICE

[i: RESUMEN iii](#_Toc40872806)

[ii: DESCRIPTORES iii](#_Toc40872807)

[Capítulo 1: OBJETIVOS DEL PROYECTO 1](#_Toc40872808)

[1.1. Tareas principales 1](#_Toc40872809)

[1.2. Planificación temporal 1](#_Toc40872810)

[Capítulo 2: ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA 2](#_Toc40872811)

[2.1 Introducción 2](#_Toc40872812)

[2.1.1. Alcance del proyecto (qué se va a incluir dentro de los límites y qué no) 2](#_Toc40872813)

[2.2 Descripción general 2](#_Toc40872814)

[2.2.1. Catálogo de requisitos (Funciones a cumplir, inconvenientes actuales, nuevas necesidades) 2](#_Toc40872815)

[2.3. Descripción de requisitos del nuevo sistema 2](#_Toc40872816)

[2.3.1. Modelo funcional 2](#_Toc40872817)

[2.4. Descripción de la interfaz del sistema 2](#_Toc40872818)

[2.4.1. Perfil de los usuarios 2](#_Toc40872819)

[Capítulo 3: ESPECIFICACIÓN DEL DISEÑO 3](#_Toc40872820)

[3.1. Introducción 3](#_Toc40872821)

[3.1.1. Principales funciones del software (breve enumeración de las funciones especificadas en el epígrafe anterior y que se van a diseñar en el presente capítulo) 3](#_Toc40872822)

[3.1.2. Descripción del entorno de desarrollo (entorno de trabajo, de desarrollo, que no tiene por qué coincidir con el entorno de explotación o producción) 3](#_Toc40872823)

[3.2. Arquitectura física y entorno tecnológico (descripción de entorno de ejecución) 3](#_Toc40872824)

[3.2.1. Descripción general 3](#_Toc40872825)

[3.3. Descripción del diseño 3](#_Toc40872826)

[3.3.1 Especificación de las interacciones 3](#_Toc40872827)

[3.3.2. Diseño detallado 3](#_Toc40872828)

[3.3.3. Diseño de la estructura física de los datos 3](#_Toc40872829)

[Capítulo 4: MANUAL DE USUARIO 4](#_Toc40872830)

[Capítulo 5: INCIDENCIAS DEL PROYECTO Y CONLUSIONES 5](#_Toc40872831)

[CONCLUSIONES 6](#_Toc40872832)

[BIBLIOGRAFÍA 7](#_Toc40872833)

# Capítulo 1: OBJETIVOS DEL PROYECTO

## 1.1. Tareas principales

## 1.2. Planificación temporal

# Capítulo 2: ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

## 2.1 Introducción

### 2.1.1. Alcance del proyecto (qué se va a incluir dentro de los límites y qué no)

## 2.2 Descripción general

### 2.2.1. Catálogo de requisitos (Funciones a cumplir, inconvenientes actuales, nuevas necesidades)

## 2.3. Descripción de requisitos del nuevo sistema

### 2.3.1. Modelo funcional

## 2.4. Descripción de la interfaz del sistema

### 2.4.1. Perfil de los usuarios

# Capítulo 3: ESPECIFICACIÓN DEL DISEÑO

## 3.1. Introducción

### 3.1.1. Principales funciones del software (breve enumeración de las funciones especificadas en el epígrafe anterior y que se van a diseñar en el presente capítulo)

### 3.1.2. Descripción del entorno de desarrollo (entorno de trabajo, de desarrollo, que no tiene por qué coincidir con el entorno de explotación o producción)

## 3.2. Arquitectura física y entorno tecnológico (descripción de entorno de ejecución)

### 3.2.1. Descripción general

## 3.3. Descripción del diseño

### 3.3.1 Especificación de las interacciones

### 3.3.2. Diseño detallado

### 3.3.3. Diseño de la estructura física de los datos

#### 3.3.3.1 Definición de visitas

# Capítulo 4: MANUAL DE USUARIO

# Capítulo 5: INCIDENCIAS DEL PROYECTO Y CONLUSIONES

# CONCLUSIONES

# BIBLIOGRAFÍA